# Check point 3 – 22/05/2023

# - Entrega até às 12:00hs

- Entrega através do portal da FIAP: nac.fiap.com.br

1) (1 ponto): Explique a diferença entre Product Backlog e Sprint Backlog. No mínimo três linhas e no máximo 8 linhas.

**Resposta:** Product backlog é tudo o que tem que ser desenvolvimento para o produto/sistema seja feito e com relação a Sprint backlog ela é construída e é uma saída da Sprint Planning, pois em um projeto ágil se desenvolve o produto em Sprints, então a cada Sprint eu tenho uma Sprint Backlog.

O que diferencia as duas é que após todas as Sprints que em cada uma delas eu tenho uma nova Sprint Backlog então eu terei concluído o product backlog, já esse product backlog para ser finalizado precisa ser dividido em Sprint backlog.

2) (1 ponto): O que é a Sprint Planning?

**Resposta:** Sprint planning é uma reunião de planejamento que é feita sempre antes do início de uma Sprint, para se saber quantas horas serão alocadas para essa reunião da Sprint Planning, é necessário saber quantas semanas o Producto Onwer autoriza para a Sprint, então a quantidade de horas da Sprint Planning, segue a regra abaixo:



3) (1 ponto): Quais são os três pilares do Scrum? Explique cada um.

**Resposta:**

**Transparência:** A gestão ágil Scrum preza pela transparência e falar desse fator não é algo pontual, pois é abrangente, envolvendo por exemplo a transparência em tudo que tem que ser feito do product backlog para todos do Dev Team e até mesmo a transparência nas conversas nas reuniões do ágil Scrum, como a Sprint Planning e uma reunião que ainda não entramos em detalhes que é a Daily.

**Inspeção:** A inspeção não é estar fazendo uma gestão de hora em hora se o Dev Team está executando as suas tarefas, mas sim por exemplo com reuniões que ajudam no monitoramento do andamento do projeto e o cliente representado pelo Product Owner conseguir estar próximo do Dev Team e conseguir inspecionar ou acompanhar as entregas de perto, garantindo uma melhor qualidade e satisfação na entrega.

**Adaptação:** É mais um fator de sucesso para um projeto com ágil Scrum, pois estar pronto e até mesmo nos experimentos entender que se pode errar e acertar para fazer diferente ou aplicar a melhoria contínua, sim, é um fator de sucesso do ágil Scrum.

4) (1 ponto): É correto afirmar que para uma Sprint de quatro semanas o melhor é uma Sprint Planning de 4 horas? Responda sim ou não é após cria uma justificativa.

**Resposta:** Não está correto, pois para uma Sprint de quatro semanas o correto é agendar uma Sprint Planning de 8 horas.

4) (1 ponto) A empresa NewTech está desenvolvendo um novo software. O patrocinador informou ao gerente do projeto de desenvolvimento desse software que o produto precisa ser entregue aos clientes em oito meses. O gerente de projeto alerta o patrocinador que o tempo estimado originalmente é de 36 meses para a conclusão.

**Resposta:** Marquei abaixo em amarelo as duas alternativas corretas, ou seja, se selecionar uma das duas, está correto.

O que o gerente de projeto deve fazer nesta situação?

1. Mude o projeto para um método ágil para garantir que o backlog do produto não mude
2. Mude o projeto para um método híbrido e garanta que a equipe entenda a restrição prazo
3. Mude o projeto para métodos ágeis e utilize uma abordagem de mínimo produto viável
4. Utilize a técnica do fast tracking (uma técnica de compressão de cronogroma) par concluir o projeto mais cedo

5) (5 pontos) Crie um cenário explicando com no mínimo quatro linhas, para que o professor consiga entender o seu exemplo e após abrir o Astah criar o diagrama de caso de uso desse cenário, mas atenção, é obrigatório utilizar os fatores abaixo no Astah:

Mínimo de um ator

No mínimo 4 elipses

Mínimo se um extend e um include

Após a criação, fazer um print do diagrama de caso de uso que fez no Astah e colar a imagem aqui, para poder entregar pelo portal nac.fiap.com.br, até às 09:50hs.

**Resposta:** Não tem um gabarito oficial para esse exercício, pois cada um descreveu um cenário, então se tiver dúvida, fale comigo.